

# 第14回氷雨杯

凡例

メガミ使用率

対戦相手のNo.	対戦結果			Yurina	Himika	Tokoyo	Oboro	Yukihi	Shinra	Saine	Hagane	Chikage	Kururu	Thallya	Uturo	Honoka				
	勝ち	分け	負け																	
対戦相手のGP	ラバーでのGP	累計GP			25%	0%	25%	25%	50%	0%	25%	0%	25%	0%	0%	25%	0%			
Rank	Name	I		II		III		IV		V		VI		VII		VIII		IX		
		No. Name		I ヌル・ウベア		II 翡翠琥珀		III 今日はサイネじゃない		IV ほくどう		V		VI		VII		VIII		IX
Megami		Tokoyo Saine		Yukihi Chikage		Oboro Uturo		Yurina Yukihi												
1	ヌル・ウベア																			
2	翡翠琥珀	IV	1	0	0	III	1	0	0	II	0	0	1	I	0	0	1			
3	ほくどう																			
4	今日はサイネじゃないよ。	II	1	0	0	I	0	0	1	IV	0	0	1	III	1	0	0			
5	今日はサイネじゃないよ。																			
6	今日はサイネじゃないよ。																			
7	今日はサイネじゃないよ。																			
8	今日はサイネじゃないよ。																			
9	今日はサイネじゃないよ。																			
10	今日はサイネじゃないよ。																			
11	今日はサイネじゃないよ。																			
12	今日はサイネじゃないよ。																			
13	今日はサイネじゃないよ。	不戦勝・不戦敗のラバー																		
14	今日はサイネじゃないよ。	Rank		1	2	4	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
15	今日はサイネじゃないよ。	No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX									
16	今日はサイネじゃないよ。	合計GP	6	3	0	3	-1	-1	-1	-1	-1									
		対戦相手のGPの和	6	6	6	6	-1	-1	-1	-1	-1									
		勝った相手のGPの和	6	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1									
		勝ちラバー数	2	1	0	1	-1	-1	-1	-1	-1									
		負けラバー数	0	1	2	1	-1	-1	-1	-1	-1									
		勝ちゲーム数	2	1	0	1	-1	-1	-1	-1	-1									
		分けゲーム数	0	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1									
		負けゲーム数	0	1	2	1	-1	-1	-1	-1	-1									
		ゲームポイント比較	1	2	4	2	-1	-1	-1	-1	-1									
		SUM (対戦相手)	1	1	1	1	0	0	0	0	0									
		順位A	1	2	4	2	-2	-2	-2	-2	-2									
		SUM (勝った相手)	1	1	1	1	0	0	0	0	0									
		順位B	1	2	4	2	-3	-3	-3	-3	-3									
		順位補正	1																	
		順位	1	2	4	3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3

不戦勝、不戦敗は1-0-0、0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。塗りつぶしのないセルとName、Megamiの行のみ編集して良い。16人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。