凡例
メガミ使用率

	<i>ነ</i> ኒ	נילוו								メガミ使用	-											
対戦相手の No.	勝ち	対戦結果 勝ち 分け 負け		Yurina	Himika	Tokoyo	Oboro	Yukihi	Shinra	Saine	Hagan	Chika	ge	Kururu	Thall	ya U	Jturo	Honol	ka			
対戦相手の GP	ラバーでの GP	ラバーでの GP 累計GP		0%	17%	O%	50%	17%	17%	33%	C	% 3	33%	17%		L7%	0%		0%			
	Nome		No.		1		ı	III	Г		V		VI		V	II II		VIII		IX		
Rank			Name				どう	ぱうだー Yukihi		ライム		<i>†</i> †		6								
1		ライム		Megami		Shinra Saine		Oboro Kururu		Oboro Saine		Oboro Chikage		Him Thal								
2		ナオ		LA SA	V V	0 0		1 0 0 IV	Chikage 0 0		1 0 0		0 0		0 1							
3		ほくどう				6 0	0 0	3 3	9 0	0 3	3 3	3 3	3	6 0		0	0 (0	0	0	0 0	0
4	ぱうだー		CO III	4 0 1 "	0 0		1 0 0 VI	1 0				0 1		0 1						_		
5		うさぎ			VI	6 0		3 6 0 1 V	0 3		6 1 0 0	9 0	0 0	3 0	0 1	0	0 (0	0	0	0 0	0
6		かりら		(C) 111		0 3		0 6	6 0		3 9	3 3	6	3 0		0	0 0	0	0	0	0 0	0
7		かりら		TALL.	LA .																	
8		かりら		Civ		0 0	3 0	0 6	0 0	3 0	0 9	0 0	6	0 0	0	0	0 (0	0	0	0 0	0
9		かりら		KOV.	40					\perp												
10		かりら			A	0 0	3 0	0 6	0 0	3 0	0 9	0 0	6	0 0	0	0	0 (0	0	0	0 0	0
11		かりら		(C VI		0 0	3 0	0 6	0 0	3 0	0 9	0 0	6	0 0	0	0	0 (0	0	0	0 0	
12		かりら		不能眯。不能即	以カウント									0 0								
13		かりら		Ran		5		3	4			2		6					_			
14		かりら		No.		I		, I	ш		V	V		V			TI .	_	VIII	_	- IX	
15		かりら		合計GP			3	6		3	9		6		0		-			-1		-1
16		かりら		対戦相手のGF	の和		12	12		15	15		15		12		-:	l		-1		-1
不戦勝、	不戦勝、不戦敗は1-0-0、0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。 とりつぶしのないセルとName、		勝った相手の			0	3		0	15		6		0		-3			-1		-1	
			勝ちラバー数			1	2		1	3		2		0		-			-1		-1	
			負けラバー数 勝ちゲーム数			2	1		2	0		2		3		-			-1		-1	
0	Megamiの行のみ編集して良い。 16人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイ			からケーム数 分けゲーム数			1	2		1	3		2		0		÷.			-1		-1
	スドローマッチに対応している。		負けゲーム数			2	1		2	0		1		3					-1 -1		-1 -1	
				ゲームポイン			4	2		4	1		2		6		-			-1		-1
				SUM(対戦相			2	2		1	1		1		1)		0		0
				順位A			5	3		4	1		2		6		-2			-2		-2
				SUM (勝った	:相手)		1	1		1	1		1		1)		0		0
				順位B			5	3		4	1		2		6		-3	3		-3		-3
				順位補正																		
			順位			5	3		4	1		2		6		-	3 1	6/6	-3		-3	