

さーくる⑨幻視杯ノ拾

凡例

不戦勝、不戦敗は相手を”bye”とし、1-0-0もしくは0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。
塗りつぶしのないセルとNameの行のみ編集して良い。
63人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。

Rank	Name	対戦相手のNo.	対戦結果			対戦相手のGP	ラバーでのGP	累計GP
		勝ち	分け	負け				
1	おるやんけ白上							
2	さとうD							
3	AZ							
4	ソウル							
5	W・F							
6	AZしばき隊							
7	十五夜草							
8	十五夜草							
9	十五夜草							
10	十五夜草							
11	十五夜草							
12	十五夜草							
13	十五夜草							
14	十五夜草							
15	十五夜草							
16	十五夜草							
17	十五夜草							
18	十五夜草							
19	十五夜草							
20	十五夜草							
21	十五夜草							
22	十五夜草							
23	十五夜草							
24	十五夜草							
25	十五夜草							
26	十五夜草							
27	十五夜草							
28	十五夜草							
29	十五夜草							
30	十五夜草							
31	十五夜草							
32	十五夜草							

No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII
おるやんけ白上								
AZ								
ソウル								
十五夜草								
AZしばき隊								
W・F								
さとうD								

Rank	1	3	4	7	6	5	2	-
合計GP	9	6	4	1	4	4	6	-1
対戦相手のGPの和	16	13	13	14	7	11	14	-1
勝った相手のGPの和	16	4	0	0	0	1	5	-1
勝ちラバー数	3	2	1	0	1	1	2	-1
負けラバー数	0	1	1	2	1	1	1	-1
勝ちゲーム数	6	3	4	3	4	4	5	-1
分けゲーム数	0	0	1	6	2	1	0	-1
負けゲーム数	2	2	3	5	3	3	4	-1
ゲームポイント比較	1	2	4	7	4	4	2	-1
SUM (対戦相手)	1	2	1	1	3	2	1	0
順位A	1	3	4	7	6	5	2	-2
SUM (勝った相手)	1	1	1	1	1	1	1	0
順位B	1	3	4	7	6	5	2	-3
順位補正								
順位	1	3	4	7	6	5	2	-3