

# 第2回星詠会

凡例

メガミ使用率

対戦相手のNo.	対戦結果			Yurina	Himika	Tokoyo	Oboro	Yukihi	Shinra	Saine	Hagane	Chikage	Kururu	Thallya	Uturo	Honoka																											
	勝ち	分け	負け																																								
対戦相手のGP	ラバーでのGP	累計GP		50%	0%	0%	50%	25%	0%	50%	0%	0%	0%	25%	0%	0%																											
Rank	Name	Megami																																									
		I			II			III			IV			V			VI			VII			VIII			IX																	
1	翡翠琥珀子	TOMMY			粉ぼうだ-----			翡翠琥珀子			おVISIONしたみ																																
2	おVISIONしたみ	IV	0	0	1	III	0	0	1	II	1	0	0	I	1	0	0																										
3	おVISIONしたみ																																										
4	TOMMY	II	0	0	1	I	1	0	0	IV	1	0	0	III	0	0	1																										
5	TOMMY																																										
6	TOMMY	III	0	0	0		0	0	3		0	0	6		0	0	3		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0												
7	TOMMY																																										
8	TOMMY	IV	0	0	0		0	0	3		0	0	6		0	0	3		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0												
9	TOMMY																																										
10	TOMMY	V	0	0	0		0	0	3		0	0	6		0	0	3		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0												
11	TOMMY																																										
12	TOMMY	VI	0	0	0		0	0	3		0	0	6		0	0	3		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0												
13	TOMMY	不戦勝・不戦敗カウント																																									
14	TOMMY	Rank																																									
15	TOMMY	I			II			III			IV			V			VI			VII			VIII			IX																	
16	TOMMY	合計GP																																									
		対戦相手のGPの和			勝った相手のGPの和			勝ちラバー数			負けラバー数			勝ちゲーム数			分けゲーム数			負けゲーム数			ゲームポイント比較			SUM (対戦相手)			順位A			SUM (勝った相手)			順位B			順位補正			順位		
		6	0	0	6	0	1	2	2	0	0	0	2	0	2	4	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		0	1	1	0	1	2	1	1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		2	1	1	1	2	1	1	1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		0	1	2	0	1	2	1	1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		0	0	0	0	0	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		2	1	0	1	1	2	1	1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		4	2	1	2	1	2	1	2	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		4	2	1	2	1	2	1	2	-2	-2	-2	-2	-2	-2	-2	-2	-2	-2	-2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		4	2	1	2	1	2	1	2	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
		4	2	1	2	1	2	1	2	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						

不戦勝、不戦敗は1-0-0、0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。塗りつぶしのないセルとName、Megamiの行のみ編集して良い。16人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。