

# さーくる⑨幻視杯ノ拾式

## 凡例

Rank	Name
1	りぶとん
2	そーげん
3	ミコマイク
4	kalna
5	Dさん
6	スルメ大臣
7	たつたらー
8	ひとみさん
9	くろだ
10	リード
11	さんろ
12	きくしよー
13	nntk
14	江古田
15	ふにょ
16	ふにょ
17	ふにょ
18	ふにょ
19	ふにょ
20	ふにょ
21	ふにょ
22	ふにょ
23	ふにょ
24	ふにょ
25	ふにょ
26	ふにょ
27	ふにょ
28	ふにょ
29	ふにょ
30	ふにょ
31	ふにょ
32	ふにょ

対戦相手のNo.	対戦結果		累計GP
	勝ち	分け	
対戦相手のGP	ラバーでのGP		

不戦勝、不戦敗は相手を”bye”とし、1-0-0もしくは0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。  
塗りつぶしのないセルとNameの行のみ編集して良い。  
63人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。

Rank	Name	対戦相手																							
		I		II		III		IV		V		VI		VII		VIII									
No.		ひとみさん		くろだ		nntk		そーげん		ミコマイク		りぶとん		リード		スルメ大臣									
Name		I		II		III		IV		V		VI		VII		VIII									
1	りぶとん	VII	2 0 0	III	2 0 0	II	0 0 2	bye	1 0 0	XIII	2 0 0	XV	2 0 0	I	0 0 2	XI	2 0 0								
2	そーげん	6	3 3	4	3 3	6	0 0	0	0 3 3	4	3 3	3	3 3 3	6	0 0	0	7 3 3								
3	ミコマイク	V	1 0 2	X	0 1 1	XIII	0 0 2	IX	2 0 0	I	2 0 1	VIII	2 0 1	XIV	2 0 0	VI	1 0 2								
4	kalna	9	0 3	6	0 3	4	0 0	0	9 3 6	6	3 6	6	6 3 6	2	3 3	3	12 0 3								
5	Dさん	XII	2 0 0	IX	0 1 1	XIV	1 1 1	V	2 0 0	IV	0 0 2	X	2 0 0	VIII	0 0 2	VII	2 0 0								
6	スルメ大臣	4	3 6	9	0 3	2	1 1	1	9 3 9	9	0 6	6	6 3 9	6	0 3	3	6 3 6								
7	たつたらー	IX	0 0 2	XV	1 1 0	bye	1 0 0	VI	0 1 1	VIII	2 0 1	IV	1 1 0	XIII	2 0 0	V	1 0 2								
8	ひとみさん	9	0 6	3	3 6	0	3 4	4	12 0 9	6	3 9	9	9 3 12	4	3 6	6	9 0 6								
9	くろだ																								
10	リード	0	0 6	0	0 6	0	0 4	4	0 0 9	0	0 9	9	0 0 12	0	0 6	6	0 0 6								
11	さんろ																								
12	きくしよー	0	0 6	0	0 6	0	0 4	4	0 0 9	0	0 9	9	0 0 12	0	0 6	6	0 0 6								
13	nntk																								
14	江古田	0	0 6	0	0 6	0	0 4	4	0 0 9	0	0 9	9	0 0 12	0	0 6	6	0 0 6								
15	ふにょ								1																
16	ふにょ	<b>Rank</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>13</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>10</b>	<b>6</b>															
17	ふにょ	No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII															
18	ふにょ	合計GP	6	6	4	9	9	12	6	6															
19	ふにょ	対戦相手のGPの和	28	22	12	30	25	24	18	34															
20	ふにょ	勝った相手のGPの和	10	7	0	18	16	24	6	13															
21	ふにょ	勝ちラバー数	2	2	1	2	3	4	2	2															
22	ふにょ	負けラバー数	2	2	2	1	1	0	2	2															
23	ふにょ	勝ちゲーム数	5	3	3	4	6	7	4	6															
24	ふにょ	分けゲーム数	0	3	2	1	0	1	0	0															
25	ふにょ	負けゲーム数	4	2	5	1	4	1	4	4															
26	ふにょ	ゲームポイント比較	6	6	11	2	2	1	6	6															
27	ふにょ	SUM (対戦相手)	3	4	3	1	2	1	5	1															
28	ふにょ	順位A	8	9	13	2	3	1	10	6															
29	ふにょ	SUM (勝った相手)	1	1	1	1	1	1	1	1															
30	ふにょ	順位B	8	9	13	2	3	1	10	6															
31	ふにょ	順位補正																							
32	ふにょ	順位	8	9	13	2	3	1	10	6															

さーくる⑨幻視杯ノ拾式

No. Name	IX kalna			X たったらー			XI Dさん			XII きくしょー			XIII さんろ			XIV ふによ			XV 江古田			XVI			XVII			XVIII									
	XIV	1	1	0	XII	2	0	0	VIII	0	0	2	X	0	0	2	V	0	0	2	XI	0	1	1	VI	0	0	2									
I	2	3	3	4	3	3	6	0	0	6	0	0	9	0	0	7	0	0	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
II	9	0	3	6	3	6	0	3	3	3	3	3	4	3	3	6	0	0	4	0	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
III	6	3	6	12	0	6	4	1	4	6	0	3	7	1	4	4	1	1	0	3	3	0	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
IV	6	3	9	7	0	6	6	3	7	2	1	4	6	0	4	4	1	2	6	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
V	0	0	9	0	0	6	0	0	7	0	0	4	0	0	4	0	0	2	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
VI	0	0	9	0	0	6	0	0	7	0	0	4	0	0	4	0	0	2	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Rank	4			7			5			12			11			15			14			-			-			-									
No.	IX			X			XI			XII			XIII			XIV			XV			XVI			XVII			XVIII									
合計GP	9			6			7			4			4			2			3			-1			-1			-1									
対戦相手のGPの和	23			29			16			17			26			21			22			-1			-1			-1									
勝った相手のGPの和	14			10			6			3			4			0			0			-1			-1			-1									
勝ちラバー数	3			2			2			1			1			0			0			-1			-1			-1									
負けラバー数	1			2			1			2			2			2			3			-1			-1			-1									
勝ちゲーム数	4			3			5			4			4			4			1			-1			-1			-1									
分けゲーム数	2			1			1			1			1			10			1			-1			-1			-1									
負けゲーム数	2			4			3			6			5			5			5			-1			-1			-1									
ゲームポイント比較	2			6			5			11			11			15			14			-1			-1			-1									
SUM (対戦相手)	3			2			1			2			1			1			1			0			0			0									
順位A	4			7			5			12			11			15			14			-2			-2			-2									
SUM (勝った相手)	1			1			1			1			1			1			1			0			0			0									
順位B	4			7			5			12			11			15			14			-3			-3			-3									
順位補正																																					
順位	4			7			5			12			11			15			14			-3			-3			-3									