

PHANTOM MAGIC VISION BEGINNERS DECK

戦術の一覧

キャラクターの特殊能力のうち頻出するものは以下の略語で表されます。総称して「戦術」と呼びます。

速攻	プレイされて場に出た場合、アクティブ状態になります。
奇襲	1ターンに何枚でも、コマンドカードのタイミングでプレイ出来ます。更に「速攻」も持っている場合、場に出ると同時に相手キャラクターの攻撃を防御出来ます。
先制	「先制」を持たないキャラクターより先にダメージを与えます。
貫通	「貫通」を持つキャラクターの攻撃が防御された時に攻撃力が相手キャラクターの耐久力を上回っていた場合、その分のダメージを相手プレイヤーに与えます。
隠密	同じ種族を持たないキャラクターに防御された場合、戦闘開始時にその防御を取り消します。
警戒	相手プレイヤーのアクティブフェイズにもアクティブ状態になります。
変身	アクティブ状態の時に、攻撃、または防御を行っている時にカードを反転させる事が出来ます。その場合、テキストや戦闘力が変身状態の物に変わります。変身状態のキャラクターは、次の自分のターン開始時に通常状態に戻ります。
伝説	何の効果もありません。

耐性A

Aの種族を持つキャラクターからの戦闘によるダメージを受けません。

マナチャージ (X)

スリープ状態にする事で、自分のデッキの上のカードX枚をスリープ状態でノードに加える事が出来ます。

特殊効果の一覧

戦術同様、略語として表される効果です。キャラクターにセットされた「装備カード」と「呪符カード」のテキストはセット先のカードが持ちます。

装備	自分の場のキャラクター1枚につき、1枚だけセット出来ます。ゲーム内では装備カードと呼ぶ事があります。セットされたキャラクターはその装備カードが持つテキストと戦闘修正を得ます。
呪符	好きなキャラクターに何枚でもセット出来ます。ゲーム内では呪符カードと呼ぶ事があります。セットされたキャラクターはその呪符カードが持つ戦闘修正を得ます。
世界呪符	自分の場にアクティブ状態で出て、残り続けます。1ターンに1枚だけプレイ出来ます。
幻想生物	自分の場にスリープ状態で出て、残り続けます。場に出た後はキャラクターとして扱います。
神器	一部の装備カードが持つ効果です。「神器」を持つ装備カードは「伝説」を持つキャラクターにのみセット出来ます。
維持コスト (X)	自分ターンのメンテナンスフェイズにコストをX支払わないと破壊されます。

ターン進行表

ターン開始
アクティブフェイズ 自分の場のカードを全て、アクティブ状態にします。
メンテナンスフェイズ 自分の場に「維持コスト」を持つカードが存在する場合、それぞれのコストの支払いを行います。
ドロウフェイズ 1ドロウします。
メインフェイズ キャラクターカード、スペルカードのプレイ、ノードのセット、及び攻撃を行う事が出来ます。
ディスカードフェイズ 自分の手札が上限枚数を超えている場合、上限枚数になるように自分の手札を選んで破壊します。
ターン終了 (相手ターンへ)

※先攻の第1ターンのみドロウフェイズでのドロウを行いません。
※コマンドカードのプレイ、起動効果の使用はいつでも行えます。

YOUR LIFE ENERGY

21	22	23	24	25
16	17	18	19	20
11	12	13	14	15
6	7	8	9	10
1	2	3	4	5

MAX

MIN

Remilia Scarlet

It is a phantom, live, saying that "Genshoukyou" the devil of the thought forgotten by most created. The witch, the vampire, the ghost, the fairy, and the sorcerer. It restores order before the utter darkness revives in the main boundary.

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W illust:SHO

Character Card

GRÄZE 2

ルナチャイルド

隠密

「誰も気付かないなんて、つまらないわ」

3 / 1

BC.001

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W illust:SHO

Character Card

GRÄZE 2

ルナチャイルド

隠密

「誰も気付かないなんて、つまらないわ」

3 / 1

BC.001

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W illust:SHO

Character Card

GRÄZE 1

スターサファイア

貫通

「気付かれたら顔しか残ってなかったかもよ」

4 / 1

BC.002

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W illust:SHO

Character Card

GRÄZE 1

スターサファイア

貫通

「気付かれたら顔しか残ってなかったかもよ」

4 / 1

BC.002

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W illust:SHO

Character Card

GRÄZE 1

サニーミルク

マナチャージ (1)

「悪戯は成功ね!」

1 / 3

BC.003

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W illust:SHO

Character Card

GRADE 1

NODE 2 COST 1

BEGINNERS ONLY

サニーミルク

マナチャージ (1)

「お前は成功ね!」

1 / 3

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.003 illust:SHO

Character Card

GRADE 2

NODE 4 COST 2

BEGINNERS ONLY

霧雨 魔理沙

速攻

「お前は気が付いていないのか? 外は怪しい! 妖気ってばい!」

4 / 2

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.004 illust:星の手

Character Card

GRADE 2

NODE 4 COST 2

BEGINNERS ONLY

霧雨 魔理沙

速攻

「お前は気が付いていないのか? 外は怪しい! 妖気ってばい!」

4 / 2

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.004 illust:星の手

Character Card

GRADE 2

NODE 4 COST 2

BEGINNERS ONLY

霧雨 魔理沙

速攻

「お前は気が付いていないのか? 外は怪しい! 妖気ってばい!」

4 / 2

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.004 illust:星の手

Character Card

GRADE 3

NODE 6 COST 3

BEGINNERS ONLY

レミリア・スカーレット

先制 伝説
(自動α) [このキャラクター] は「戦闘修正: +X/±0」を得る。Xは相手プレイヤーの場のキャラクターの枚数に等しい。

「じゃあ決まりだね、今朝のお前が犯人だ!」

6 / 4

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.005 illust:99☆

Character Card

GRADE 3

NODE 6 COST 3

BEGINNERS ONLY

レミリア・スカーレット

先制 伝説
(自動α) [このキャラクター] は「戦闘修正: +X/±0」を得る。Xは相手プレイヤーの場のキャラクターの枚数に等しい。

「じゃあ決まりだね、今朝のお前が犯人だ!」

6 / 4

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.005 illust:99☆

Character Card

GRADE 3

NODE 6 COST 3

BEGINNERS ONLY

レミリア・スカーレット

先制 伝説
(自動α) [このキャラクター] は「戦闘修正: +X/±0」を得る。Xは相手プレイヤーの場のキャラクターの枚数に等しい。

「じゃあ決まりだね、今朝のお前が犯人だ!」

6 / 4

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.005 illust:99☆

Character Card

GRADE 3

NODE 5 COST 3

BEGINNERS ONLY

フランドール・スカーレット

伝説 変身

「何も出来るはずがないわ、私は495年間一回も、お外に出てないの上」

6 / 5

「いからさ、この事件の密告の
ヨーザンと共 [一から十まで] (0確目)
一から十まで [一から十まで] (0確目)
一から十まで [一から十まで] (0確目)

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.006 illust:キチロク

Character Card

GRADE 3

NODE 5 COST 3

BEGINNERS ONLY

フランドール・スカーレット

伝説 変身

「何も出来るはずがないわ、私は495年間一回も、お外に出てないの上」

6 / 5

「いからさ、この事件の密告の
ヨーザンと共 [一から十まで] (0確目)
一から十まで [一から十まで] (0確目)
一から十まで [一から十まで] (0確目)

©上海アリス幻夢館 ©M.L.W. BC.006 illust:キチロク

Character Card

GRAZE 1

NODE 1 COST 1

大妖精

(常時) 1: [あなた] はライフポイントを2得る。

「私でお役に立てますか?」

1 / 1

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.007 illust:SHO

Character Card

GRAZE 1

NODE 3 COST 1

チルノ

「本気になれば巫女より怖い、あたいの本気で凍り死ぬ!」

4 / 2

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.008 illust:SHO

Character Card

GRAZE 1

NODE 3 COST 1

チルノ

「本気になれば巫女より怖い、あたいの本気で凍り死ぬ!」

4 / 2

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.008 illust:SHO

Character Card

GRAZE 0

NODE 1 COST 1

紅美鈴

「あなたが先に攻撃したのよ」

0 / 4

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.009 illust:ささる

Character Card

GRAZE 0

NODE 1 COST 1

紅美鈴

「あなたが先に攻撃したのよ」

0 / 4

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.009 illust:ささる

Character Card

GRAZE 3

NODE 5 COST 3

パチュリー・ノーレッジ

manaチャージ (1)

「魔法の力は、いわば科学その物。つまり時代の最先端よ」

6 / 4

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.010 illust:GU

Character Card

GRAZE 3

NODE 5 COST 3

パチュリー・ノーレッジ

manaチャージ (1)

「魔法の力は、いわば科学その物。つまり時代の最先端よ」

6 / 4

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.010 illust:GU

Character Card

GRAZE 0

NODE 3 COST 1

ルミア

「あんた、人間?」

2 / 3

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.011 illust:茶葉

Character Card

GRAZE 0

NODE 3 COST 1

ルミア

「あんた、人間?」

2 / 3

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC.011 illust:茶葉

Character Card

GRADE 2

6 COST 2

十六夜 咲夜

先制

「こんな時間に紅魔館を訪れるとはいい、夜襲していると思うけど... 無謀と夜襲は別と違うわ」

6 / 4

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.012 illust:全帆

Character Card

GRADE 2

6 COST 2

十六夜 咲夜

先制

「こんな時間に紅魔館を訪れるとはいい、夜襲していると思うけど... 無謀と夜襲は別と違うわ」

6 / 4

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.012 illust:全帆

Spell Card

5 COST 3

レミリア・スカーレット

神槍「スピア・ザ・グングニル」

【装備】 神器 貫通

オーディンが所持していたという伝説の槍。槍の持つ魔力により、買けないものは存在しない。

+7 / -

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.013 illust:全帆

Spell Card

5 COST 3

レミリア・スカーレット

神槍「スピア・ザ・グングニル」

【装備】 神器 貫通

オーディンが所持していたという伝説の槍。槍の持つ魔力により、買けないものは存在しない。

+7 / -

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.013 illust:全帆

Spell Card

2 COST 1

レミリア・スカーレット

神術「吸血鬼幻想」

【世界呪符】 維持コスト (2)
【自動α】 [あなたの場のキャラクター全て] の種族は 心 に変更され、「戦闘修正: +1/+1」を得る。

紅魔館に棲むスカーレット家の当主。レミリア・スカーレット。彼女の前では世界が紅に染まる。

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.014 illust:どり

Spell Card

2 COST 1

レミリア・スカーレット

神術「吸血鬼幻想」

【世界呪符】 維持コスト (2)
【自動α】 [あなたの場のキャラクター全て] の種族は 心 に変更され、「戦闘修正: +1/+1」を得る。

紅魔館に棲むスカーレット家の当主。レミリア・スカーレット。彼女の前では世界が紅に染まる。

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.014 illust:どり

Spell Card

3 COST 2

紅美鈴

彩華「紅色太極拳」

ターン終了時まで、[相手プレイヤー] はグレイズを行うことが出来ない。

太極拳は緩やかな動きが特徴。緩急のある動きから重みのある一撃を加える。

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.015 illust:glayo

Spell Card

3 COST 2

紅美鈴

彩華「紅色太極拳」

ターン終了時まで、[相手プレイヤー] はグレイズを行うことが出来ない。

太極拳は緩やかな動きが特徴。緩急のある動きから重みのある一撃を加える。

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.015 illust:glayo

Spell Card

GRADE 1

4 COST 2

パチュリ・マホノ・マホノ

土符「レイジイトリトリン」

【幻想生物】 警戒 維持コスト (1)

トリトリンは雷鳥の三つと呼ばれる一つの石で、パールベック道跡の象徴でもあるジュビター神殿の土台に使われている。

2 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLLW BC.016 illust:カズ

Spell Card

GRAZE 1

NODE 4 COST 2

パチュリョウのノクターン

土符「レイジイトリトン」

【幻想生物】 警戒 維持コスト(1)

トリトンは龍翼の三石と呼ばれる3つの石で、パールベック遺跡の象徴でもあるジュエター神殿の土台に使われている。

2 / 6

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.016 illust:カス

Spell Card

NODE 4 COST 2

ブランドール・スカレット

禁弾「スターボウブレイク」

目標の〔カードがセットされている場のカード1枚〕を破壊する。

恐るべき波動の力は物質だけでなく、それを所有する者をも巻き添えにして破壊する。

- / -

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.017 illust:むとらん

Spell Card

NODE 4 COST 2

ブランドール・スカレット

禁弾「スターボウブレイク」

目標の〔カードがセットされている場のカード1枚〕を破壊する。

恐るべき波動の力は物質だけでなく、それを所有する者をも巻き添えにして破壊する。

- / -

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.017 illust:むとらん

Command Card

NODE 1 COST 0

ナイトダンス

ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕は「戦闘修正: +1 / +1」を得る。

「夜の王に敵うとでも」

- / -

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.018 illust:星五郎

Command Card

NODE 1 COST 0

ナイトダンス

ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕は「戦闘修正: +1 / +1」を得る。

「夜の王に敵うとでも」

- / -

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.018 illust:星五郎

Command Card

NODE 3 COST 1

対抗魔術

ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕はスペルカードの効果の対象にならない。

「耐火、防水、避魔、除霊、○すべてよ」

- / -

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.019 illust:星の手

Command Card

NODE 3 COST 1

対抗魔術

ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕はスペルカードの効果の対象にならない。

「耐火、防水、避魔、除霊、○すべてよ」

- / -

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.019 illust:星の手

Command Card

NODE 3 COST 1

対抗魔術

ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕はスペルカードの効果の対象にならない。

「耐火、防水、避魔、除霊、○すべてよ」

- / -

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.019 illust:星の手

Command Card

NODE 4 COST 1

解呪

目標の〔場の呪符カード、または「世界呪符」を持つカード1枚〕を破壊する。

「この異変に関しては、自分で調査するしか無さそうね」

- / -

©上海アリス幻楽団 ©MLLW BC.020 illust:矢乃

Command Card

NO. 2 COST 1

魔力掌握

目標の「プレイされた、術者がいないスペルカード1枚」のプレイを無効とし、破棄する。

「そんな適当な魔法が、本当に適用すると思っているのかしら」

BC.021

illustr: 丹村 麻あゆみ

Command Card

NO. 2 COST 1

魔力掌握

目標の「プレイされた、術者がいないスペルカード1枚」のプレイを無効とし、破棄する。

「そんな適当な魔法が、本当に適用すると思っているのかしら」

BC.021

illustr: 丹村 麻あゆみ

Command Card

NO. 1 COST X

離剣の見

目標の「キャラクターX枚」をスリープ状態にする。

「平和が続くという夢が湧いてくるのね」

BC.022

illustr: 6U☆

Command Card

NO. 3 COST 1

胡蝶夢丸

【呪符】 維持コスト(2)

「楽しい夢を見られるけど気を付けて、昔はこの薬を服用して夢の世界から戻って来られなくなった人間も多かったわ」

BC.023

illustr: tera

Command Card

NO. 3 COST 1

胡蝶夢丸

【呪符】 維持コスト(2)

「楽しい夢を見られるけど気を付けて、昔はこの薬を服用して夢の世界から戻って来られなくなった人間も多かったわ」

BC.023

illustr: tera

Command Card

NO. 2 COST 1

スターダストミサイル

ターン終了時まで、目標の「キャラクター1枚」は「戦闘修正: +4 / -1」を得る。

「私の妖怪退治の腕を知らないのか?」

BC.024

illustr: 卯月 朝葉

Command Card

NO. 2 COST 1

スターダストミサイル

ターン終了時まで、目標の「キャラクター1枚」は「戦闘修正: +4 / -1」を得る。

「私の妖怪退治の腕を知らないのか?」

BC.024

illustr: 卯月 朝葉

Command Card

NO. 2 COST 1

幽霊釣り

目標の「必要ノードが3以下の」を持つキャラクター1枚」をあなたの場に移す。

「この幽霊釣りに最適な竿塔婆さえあれば、簡単に幽霊が釣れるはずよ!」
「はいわ、さすがサニーね!」

BC.025

illustr: 茶葉

Command Card

NO. 2 COST 1

幽霊釣り

目標の「必要ノードが3以下の」を持つキャラクター1枚」をあなたの場に移す。

「この幽霊釣りに最適な竿塔婆さえあれば、簡単に幽霊が釣れるはずよ!」
「はいわ、さすがサニーね!」

BC.025

illustr: 茶葉