

PHANTOM MAGIC VISION BEGINNERS DECK

戦術の一覧

キャラクターの特殊能力のうち頻出するものは以下の略語で表されます。総称して「戦術」と呼びます。

速攻	プレイされて場に出た場合、アクティブ状態になります。
奇襲	1ターンに何枚でも、コマンドカードのタイミングでプレイ出来ます。更に「速攻」も持っている場合、場に出ると同時に相手キャラクターの攻撃を防御出来ます。
先制	「先制」を持たないキャラクターより先にダメージを与えます。
貫通	「貫通」を持つキャラクターの攻撃が防御された時に攻撃力が相手キャラクターの耐久力を上回っていた場合、その分のダメージを相手プレイヤーに与えます。
隠密	同じ種族を持たないキャラクターに防御された場合、戦闘開始時にその防御を取り消します。
警戒	相手プレイヤーのアクティブフェイズにもアクティブ状態になります。
変身	アクティブ状態の時に、攻撃、または防御を行っている時にカードを反転させる事が出来ます。その場合、テキストや戦闘力が変身状態の物に変わります。変身状態のキャラクターは、次の自分のターン開始時に通常状態に戻ります。
伝説	何の効果もありません。

耐性A

Aの種族を持つキャラクターからの戦闘によるダメージを受けません。

マナチャージ (X)

スリープ状態にする事で、自分のデッキの上のカードX枚をスリープ状態でノードに加える事が出来ます。

特殊効果の一覧

戦術同様、略語として表される効果です。キャラクターにセットされた「装備カード」と「呪符カード」のテキストはセット先のカードが持ちます。

装備	自分の場のキャラクター1枚につき、1枚だけセット出来ます。ゲーム内では装備カードと呼ぶ事があります。セットされたキャラクターはその装備カードが持つテキストと戦闘修正を得ます。
呪符	好きなキャラクターに何枚でもセット出来ます。ゲーム内では呪符カードと呼ぶ事があります。セットされたキャラクターはその装備カードと戦闘修正を得ます。
世界呪符	自分の場にアクティブ状態で出て、残り続けます。1ターンに1枚だけプレイ出来ます。
幻想生物	自分の場にスリープ状態で出て、残り続けます。場に出た後はキャラクターとして扱います。
神器	一部の装備カードが持つ効果です。「神器」を持つ装備カードは「伝説」を持つキャラクターにのみセット出来ます。
維持コスト (X)	自分ターンのメンテナンスフェイズにコストをX支払わないと破壊されます。

ターン進行表

ターン開始
アクティブフェイズ 自分の場のカードを全て、アクティブ状態にします。
メンテナンスフェイズ 自分の場に「維持コスト」を持つカードが存在する場合、それぞれのコストの支払いを行います。
ドロウフェイズ 1ドロウします。
メインフェイズ キャラクターカード、スペルカードのプレイ、ノードのセット、及び攻撃を行う事が出来ます。
ディスカードフェイズ 自分の手札が上限枚数を超えている場合、上限枚数になるように自分の手札を選んで破壊します。
ターン終了 (相手ターンへ)

※先攻の第1ターンのみドロウフェイズでのドロウを行いません。
※コマンドカードのプレイ、起動効果の使用はいつでも行えます。

YOUR LIFE ENERGY

21	22	23	24	25
16	17	18	19	20
11	12	13	14	15
6	7	8	9	10
1	2	3	4	5

MAX

MIN

Yuyuko Saigyouzi

It is a phantom, live, saying that "Gensoukyou" the devil of the thought forgotten by most dream... the witch, the vampire, the ghost, the fairy, and the occasion. It restores order before the utter darkness revives in the moon boundary.

©上海アリス幻夢団 ©MLLW

Character Card

GRÄZE 1

アリス・マーガトロイド

マナチャージ (1)

「貴方の部下より私の部下の方が従順で優秀よ」

2 / 3

BC.026

illustr: 星の手

Character Card

GRÄZE 1

アリス・マーガトロイド

マナチャージ (1)

「貴方の部下より私の部下の方が従順で優秀よ」

2 / 3

BC.026

illustr: 星の手

Character Card

GRÄZE 1

博麗 霊夢

耐性 (自動a) [このキャラクター] は1度に5以上のダメージを受けない。

「何が起きているのかよく判らないけど、あんたを倒せば全て収まるに違いないわ!」

3 / 3

BC.027

illustr: 星の手

Character Card

GRÄZE 1

博麗 霊夢

耐性 (自動a) [このキャラクター] は1度に5以上のダメージを受けない。

「何が起きているのかよく判らないけど、あんたを倒せば全て収まるに違いないわ!」

3 / 3

BC.027

illustr: 星の手

Character Card

GRÄZE 1

博麗 霊夢

耐性 (自動a) [このキャラクター] は1度に5以上のダメージを受けない。

「何が起きているのかよく判らないけど、あんたを倒せば全て収まるに違いないわ!」

3 / 3

BC.027

illustr: 星の手

Character Card

GRADE 1

NODE 2 COST 1



レティ・ホワイトロック

「私が眠らせてあげるわ、安らかな春眠」

2 / 3

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-029 illust:あぐま114

Character Card

GRADE 1

NODE 2 COST 1



レティ・ホワイトロック

「私が眠らせてあげるわ、安らかな春眠」

2 / 3

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-029 illust:あぐま114

Character Card

GRADE 2

NODE 6 COST 2



西行寺 幽々子

(自動B) このキャラクターがブレイされて場に出た場合、目標の【必要ノードが0~4のキャラクター1枚】を決死状態にする。但し、この効果では必要ノードの値が「-」のキャラクターを目標にすることは出来ない。

「あらあら、お逃かれの様子ね」

3 / 4

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-028 illust:あぐま114

Character Card

GRADE 2

NODE 6 COST 2



西行寺 幽々子

(自動B) このキャラクターがブレイされて場に出た場合、目標の【必要ノードが0~4のキャラクター1枚】を決死状態にする。但し、この効果では必要ノードの値が「-」のキャラクターを目標にすることは出来ない。

「あらあら、お逃かれの様子ね」

3 / 4

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-028 illust:あぐま114

Character Card

GRADE 2

NODE 6 COST 2



西行寺 幽々子

(自動B) このキャラクターがブレイされて場に出た場合、目標の【必要ノードが0~4のキャラクター1枚】を決死状態にする。但し、この効果では必要ノードの値が「-」のキャラクターを目標にすることは出来ない。

「あらあら、お逃かれの様子ね」

3 / 4

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-028 illust:あぐま114

Character Card

GRADE 3

NODE 9 COST 5



西行妖

(自動B) 目標の【あなたの異界にある、●、または●を持つキャラクターカード5枚】をゲームから除外しても良い。除外した場合、【手札にあるこのカード】をあなたの場にスリပ်状態で出す。この効果はスペルカードのタイミングでしか使用できない。

「...」

6 / 10

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-030 illust:君と子音

Character Card

GRADE 2

NODE 3 COST 1



橙

「ここに迷い込んだら最後!」

4 / 3

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-031 illust:宮村春樹

Character Card

GRADE 2

NODE 3 COST 1



橙

「ここに迷い込んだら最後!」

4 / 3

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-031 illust:宮村春樹

Character Card

GRADE 2

NODE 5 COST 2



八雲 藍

「ご主人様は、春眠も喉を乾かすよ」

5 / 4

©上海アリス幻夢団 ©MLW BC-032 illust:宮村春樹

Character Card

GRADE 2

0 NODE 5 COST 2

八雲 藍

「ご主人様は、春眠も晩を覚えずよ」

5 / 4

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-032 illust: 雷村春樹

Character Card

GRADE 4

0 NODE 7 COST 3

八雲 紫

「あなたは、すでに私の結界の内にいる。ここに居る間は夜も明ける事は無い」

7 / 6

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-033 illust: 雷村春樹

Character Card

GRADE 4

0 NODE 7 COST 3

八雲 紫

「あなたは、すでに私の結界の内にいる。ここに居る間は夜も明ける事は無い」

7 / 6

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-033 illust: 雷村春樹

Character Card

GRADE 1

0 NODE 1 COST 1

ルナサ・プリズムリバー

「わかったよ、いつでも手助けする」

2 / 2

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-034 illust: カズ

Character Card

GRADE 1

0 NODE 1 COST 1

ルナサ・プリズムリバー

「わかったよ、いつでも手助けする」

2 / 2

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-034 illust: カズ

Character Card

GRADE 1

0 NODE 1 COST 1

リリカ・プリズムリバー

「さぁ演奏開始よー、姉さん、やっちゃいな！」

1 / 2

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-035 illust: カズ

Character Card

GRADE 1

0 NODE 1 COST 1

リリカ・プリズムリバー

「さぁ演奏開始よー、姉さん、やっちゃいな！」

1 / 2

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-035 illust: カズ

Character Card

GRADE 1

0 NODE 1 COST 1

メルラン・プリズムリバー

「お友達なんだから、たまにはソロでやらないよ」

2 / 1

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-036 illust: カズ

Character Card

GRADE 1

0 NODE 1 COST 1

メルラン・プリズムリバー

「お友達なんだから、たまにはソロでやらないよ」

2 / 1

©上海アリス幻楽団 ©M.L.W. BC-036 illust: カズ

Character Card

GRADE 2

6 COST 2

魂魄 妖夢

奇襲 速攻

「人間がここ白玉楼に来ることはそれ自身が死のほうの上、あなたは、その仙界を自分で越えてきた。その悪さに霊が騒がしくもなるう」

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.037 illust:ボク

Character Card

GRADE 2

6 COST 2

魂魄 妖夢

奇襲 速攻

「人間がここ白玉楼に来ることはそれ自身が死のほうの上、あなたは、その仙界を自分で越えてきた。その悪さに霊が騒がしくもなるう」

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.037 illust:ボク

Spell Card

5 COST 3

西行寺 麗々子

死符「ギャストリドリーム」

目標の〔キャラクター1枚〕を決死状態にする。

あやかし霊が冥界へと誘う。

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.038 illust:星の手

Spell Card

5 COST 3

西行寺 麗々子

死符「ギャストリドリーム」

目標の〔キャラクター1枚〕を決死状態にする。

あやかし霊が冥界へと誘う。

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.038 illust:星の手

Spell Card

5 COST 3

西行寺 麗々子

死符「ギャストリドリーム」

目標の〔キャラクター1枚〕を決死状態にする。

あやかし霊が冥界へと誘う。

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.038 illust:星の手

Spell Card

6 COST 1

八雲 紫

図面「ストレートとカーブの夢郷」

【世界呪符】 維持コスト(1)
〔自分ターン〕7:ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕は「戦闘修正: +3/±0」を得る。

直線、曲線、2つの軌道はあらゆる動きに対応する。

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.039 illust:besti

Spell Card

6 COST 1

八雲 紫

図面「ストレートとカーブの夢郷」

【世界呪符】 維持コスト(1)
〔自分ターン〕7:ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕は「戦闘修正: +3/±0」を得る。

直線、曲線、2つの軌道はあらゆる動きに対応する。

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.039 illust:besti

Spell Card

2 COST 1

魂魄 妖夢

幽鬼剣「妖童餓鬼の断食」

目標の〔●または●を持つキャラクター1枚〕を決死状態にする。

餓鬼は元々断食の状態である。当然のことを、いかにも善行のように述べる例え。

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.040 illust:南宮のの

Spell Card

2 COST 1

魂魄 妖夢

幽鬼剣「妖童餓鬼の断食」

目標の〔●または●を持つキャラクター1枚〕を決死状態にする。

餓鬼は元々断食の状態である。当然のことを、いかにも善行のように述べる例え。

5 / 6

©上海アリス幻夢館 ©MLW BC.040 illust:南宮のの

Spell Card

GRAZE 0

NODE 1 COST 1

鬼符「青鬼赤鬼」

【幻想生物】 警戒

青鬼の計画は、青鬼が人間の村へ出かけて大暴れをし、それを赤鬼がこらしめるというものだった。～没いた赤鬼

1 / 2

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:terata

BC.041

Spell Card

GRAZE 0

NODE 1 COST 1

鬼符「青鬼赤鬼」

【幻想生物】 警戒

青鬼の計画は、青鬼が人間の村へ出かけて大暴れをし、それを赤鬼がこらしめるというものだった。～没いた赤鬼

1 / 2

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:terata

BC.041

Spell Card

NODE 6 COST 2

蝶符「鳳蝶紋の死槍」

【あなたの手札1枚を破棄する。その後、目標の〔場のカード1枚〕を破棄する。】

平家の惣金が滅亡をもたらす。

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:カズ

BC.042

Command Card

NODE 3 COST 1

作戦阻止

目標の〔プレイされたコマンドカード1枚〕のプレイを無効とし、破棄する。

「紙符遊びを生業とする“楽園の巫女”博麗霊夢！売られた喧嘩を買わぬ道理はない」

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:Sul

BC.043

Command Card

NODE 3 COST 1

作戦阻止

目標の〔プレイされたコマンドカード1枚〕のプレイを無効とし、破棄する。

「紙符遊びを生業とする“楽園の巫女”博麗霊夢！売られた喧嘩を買わぬ道理はない」

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:Sul

BC.043

Command Card

NODE 3 COST 1

楼観剣

【装備】

「…紙符が刺さったこの楼観剣に斬れぬものなど、あんまり無い」

+2 / +1

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:第五

BC.044

Command Card

NODE 3 COST 1

白楼剣

【装備】

「側が、白楼側が実を教えてくれる」

+1 / +2

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:第五

BC.045

Command Card

NODE 4 COST 2

白玉楼の幻闘

目標の〔攻撃を行っているキャラクター1枚〕を本来のプレイヤーの手札に戻す。

「あなたの持っているかなしの存をすべて頂くわ！」

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:星庭

BC.046

Command Card

NODE 4 COST 2

白玉楼の幻闘

目標の〔攻撃を行っているキャラクター1枚〕を本来のプレイヤーの手札に戻す。

「あなたの持っているかなしの存をすべて頂くわ！」

- / -

©上海アリス幻夢館 ©MLW illust:星庭

BC.046

Command Card

5 COST 1

死霊の復活

【あなた】は①支払う。その後、目標の【あなたの冥界にある】を持つキャラクターカード1枚をあなたの場にスリープ状態で出す。

「あなたの持っているけなしの春で西行妖もきっと調間になる」

BC.047

Illustration: Caspura L

Command Card

5 COST 1

死霊の復活

【あなた】は①支払う。その後、目標の【あなたの冥界にある】を持つキャラクターカード1枚をあなたの場にスリープ状態で出す。

「あなたの持っているけなしの春で西行妖もきっと調間になる」

BC.047

Illustration: Caspura L

Command Card

5 COST 1

死霊の復活

【あなた】は①支払う。その後、目標の【あなたの冥界にある】を持つキャラクターカード1枚をあなたの場にスリープ状態で出す。

「あなたの持っているけなしの春で西行妖もきっと調間になる」

BC.047

Illustration: Caspura L

Command Card

2 COST 0

妖回針

目標の【キャラクター1枚】に2ダメージを与える。

「永遠にお休みなさい」

BC.048

Illustration: くらぬ

Command Card

2 COST 0

妖回針

目標の【キャラクター1枚】に2ダメージを与える。

「永遠にお休みなさい」

BC.048

Illustration: くらぬ

Command Card

4 COST 2

丑の刻参り

【呪符】

「あ、決して誰かに恨みがある訳じゃないのよ、いやほんと」

BC.049

Illustration: 里村 智

Command Card

4 COST 2

丑の刻参り

【呪符】

「あ、決して誰かに恨みがある訳じゃないのよ、いやほんと」

BC.049

Illustration: 里村 智

Command Card

1 COST 1

神仙術

目標の【プレイされた必要ノードが2か5のカード1枚】のプレイを無効とし、破棄する。

「魔法じゃなくって、神仙術なんだけどね」

BC.050

Illustration: きやつとる

Command Card

1 COST 1

神仙術

目標の【プレイされた必要ノードが2か5のカード1枚】のプレイを無効とし、破棄する。

「魔法じゃなくって、神仙術なんだけどね」

BC.050

Illustration: きやつとる